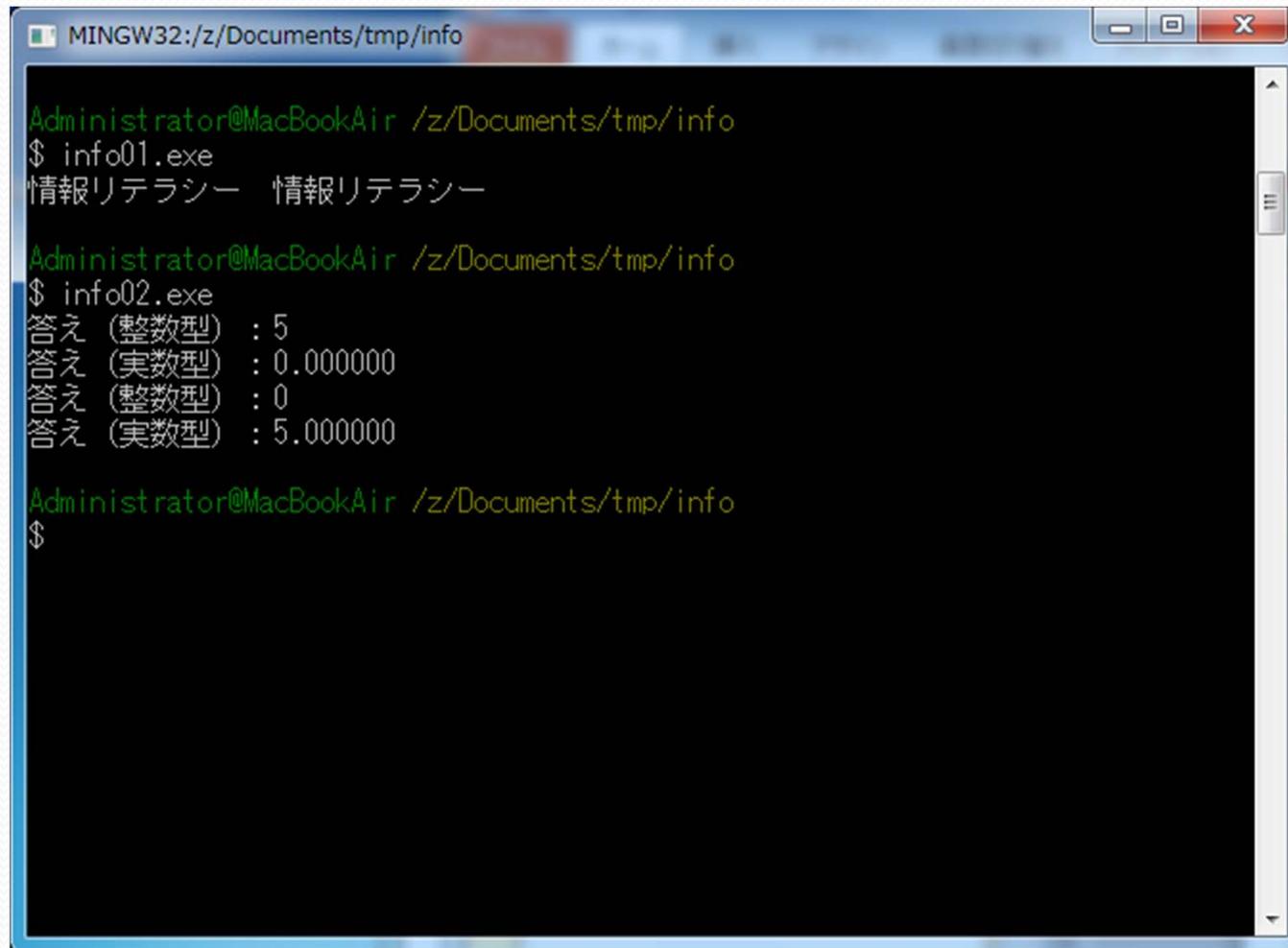


本日以降の講義内容

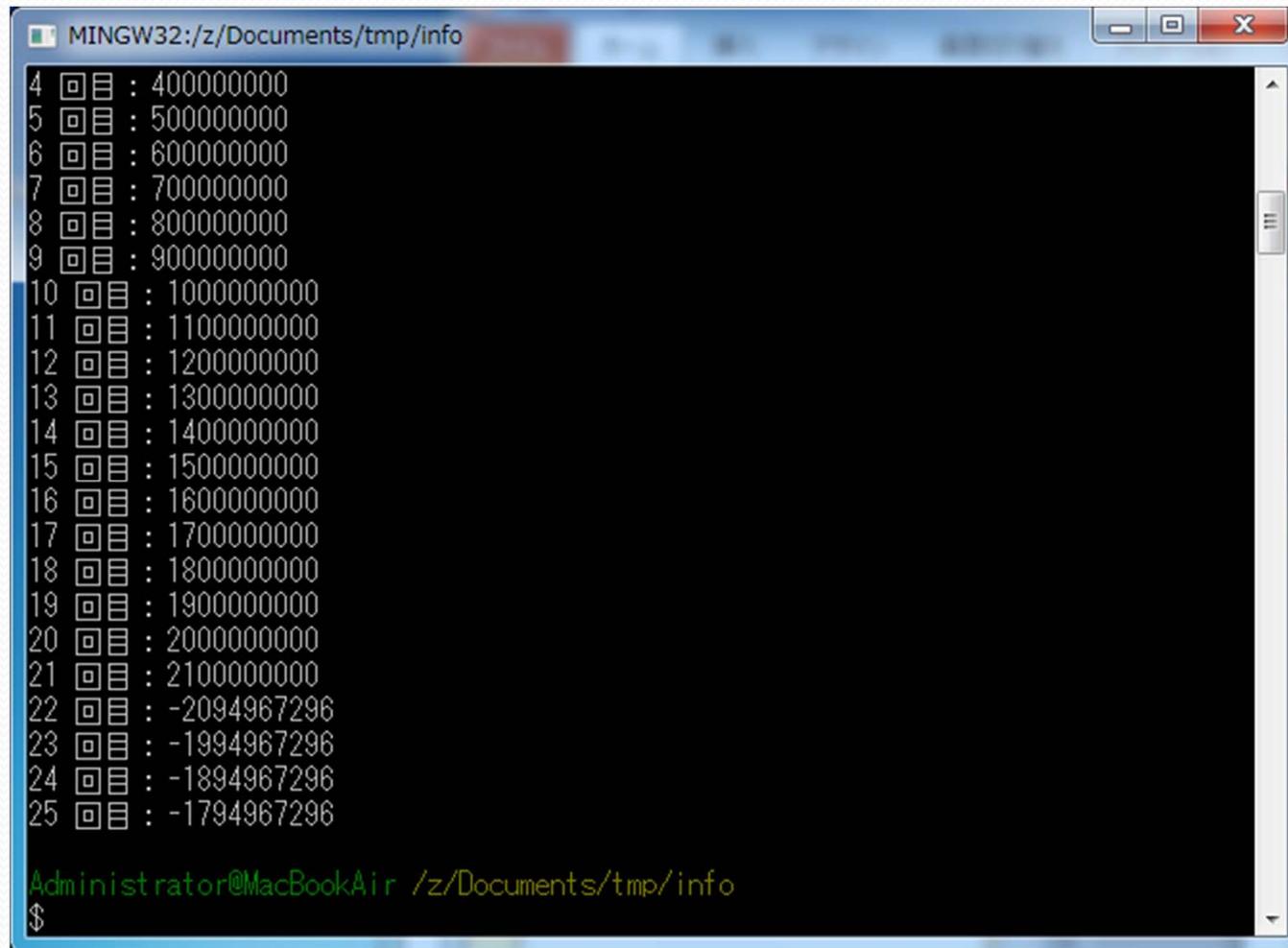
- コンピュータで数値を扱う際の特徴を理解する
- 具体的には以下の事項を確認する
 1. 画面に文字, 数値を表示させる方法
 2. オーバーフロー
 3. アンダーフロー
 4. 小数の精度
- 検証のためにC言語をもちいてプログラムを作成する

実行例(1および2)



```
MINGW32:/z/Documents/tmp/info  
Administrator@MacBookAir /z/Documents/tmp/info  
$ info01.exe  
情報リテラシー 情報リテラシー  
  
Administrator@MacBookAir /z/Documents/tmp/info  
$ info02.exe  
答え (整数型) : 5  
答え (実数型) : 0.000000  
答え (整数型) : 0  
答え (実数型) : 5.000000  
  
Administrator@MacBookAir /z/Documents/tmp/info  
$
```

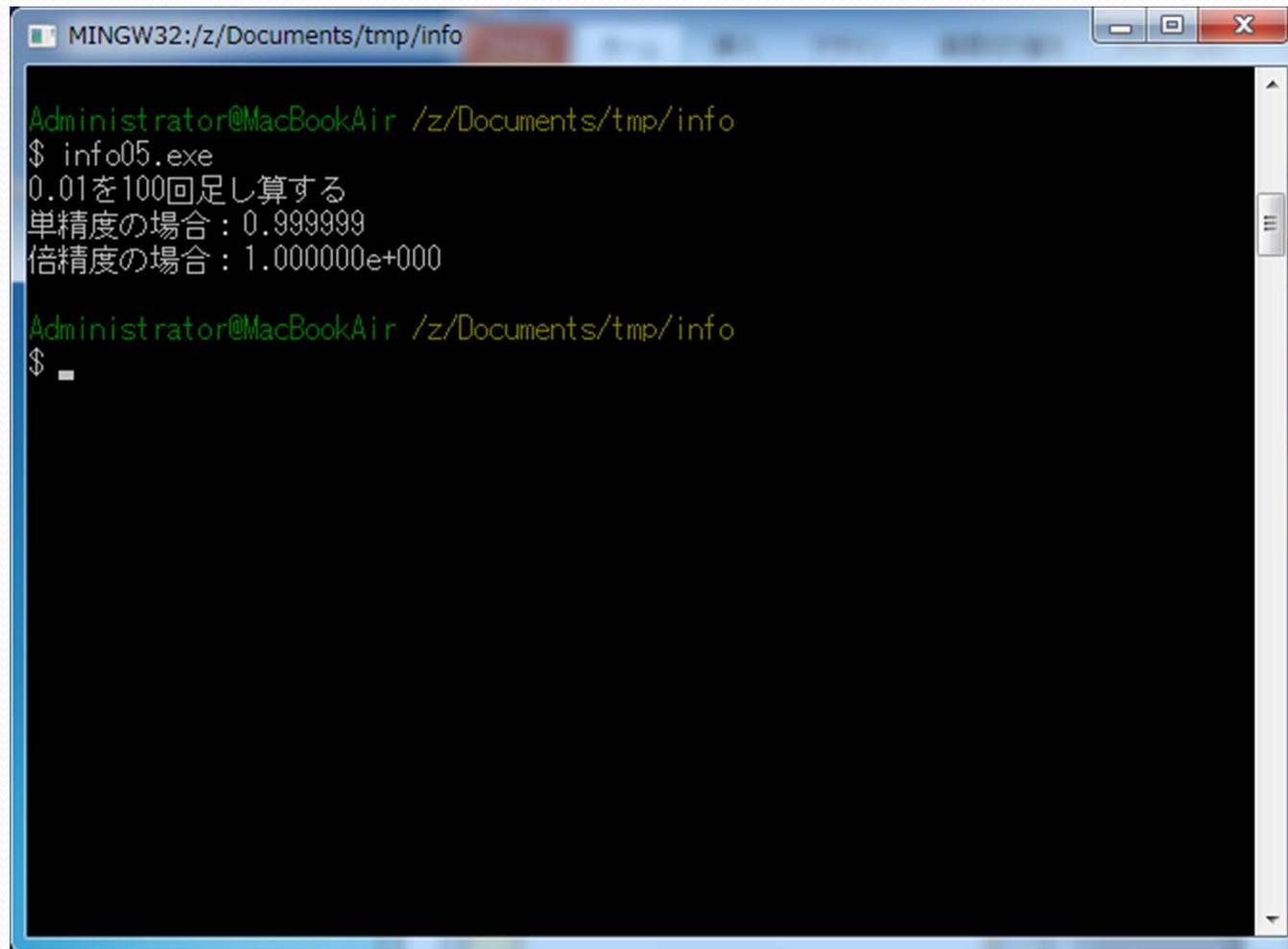
実行例(3および4)



```
MINGW32:/z/Documents/tmp/info
4 回目 : 400000000
5 回目 : 500000000
6 回目 : 600000000
7 回目 : 700000000
8 回目 : 800000000
9 回目 : 900000000
10 回目 : 1000000000
11 回目 : 1100000000
12 回目 : 1200000000
13 回目 : 1300000000
14 回目 : 1400000000
15 回目 : 1500000000
16 回目 : 1600000000
17 回目 : 1700000000
18 回目 : 1800000000
19 回目 : 1900000000
20 回目 : 2000000000
21 回目 : 2100000000
22 回目 : -2094967296
23 回目 : -1994967296
24 回目 : -1894967296
25 回目 : -1794967296

Administrator@MacBookAir /z/Documents/tmp/info
$
```

実行例(5)



```
MINGW32:/z/Documents/tmp/info  
Administrator@MacBookAir /z/Documents/tmp/info  
$ info05.exe  
0.01を100回足し算する  
単精度の場合 : 0.999999  
倍精度の場合 : 1.000000e+000  
  
Administrator@MacBookAir /z/Documents/tmp/info  
$ .
```