

§ 1 線形、運動方程式の線形化

1 - 1 線形システム概念

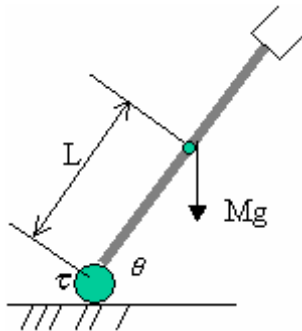
線形について、これまで線形代数のところでもその名前を聞いたと思う。線形性は物理システムの入出力（因果関係）の関係が1次関数で表せるものを指す。

例 1 - 1 : 線形関係

- 1) 力と長さの関係
- 2) 一定速度で走る車の時間と距離の関係
- 3) モータに加える電圧とモータの回転速度

例 1 - 2 : 非線形システム :

- 1) ボールが自由落下のとき、時間と距離の関係、
- 2) バルブの回転角度と弁開度、
- 3) が伸びきったあとの力の変位の関係
- 4) 垂直面内で動くロボットアームの角度と重力の関係



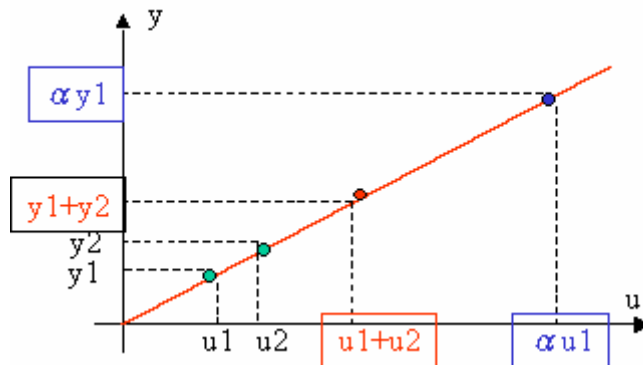
$$J\ddot{\theta}(t) + b\dot{\theta} = T - mgL\sin(\theta)$$

では、システムが線形であることを定義するとき、どのような言葉になるか。

・線形システム： 入力信号 $u(t)$ と出力信号 $y(t) = y(t) = \phi(x(t))$ の間に以下の関係が成立するとき、システムが線形であると定義する。

$$\phi(\alpha u(t)) = \alpha \phi(u) \quad (\text{入力 } \alpha u(t) \quad \Rightarrow \quad \text{出力 } \alpha y(t))$$

$$\phi[u_1 + u_2] = \phi(u_1) + \phi(u_2) \quad (\text{入力 } \alpha u_1 + \beta u_2 \quad \Rightarrow \quad \text{出力 } \alpha y_1 + \beta y_2)$$



・線形システムの判断：

- A. 定義による直接判断（実用的ではない）
- B. y と u に関する運動方程式の中で、各要素ごとに全部 1 次のものであれば線形である。

例 1 - 3 線形関係： $y = 3u$, $y(t) = \int u(t)dt$, $y(t) = a \frac{du}{dt}$

$$\dot{y} + 3y = 5u$$

非線形関係： $y = 3u^2$ 、 $y = xy$ 、 $y = tx$ 、 $\ddot{\theta} + 4.5 \sin(\theta) = u$)

$$\ddot{\theta} + 3\dot{\theta} + 2\theta = u$$

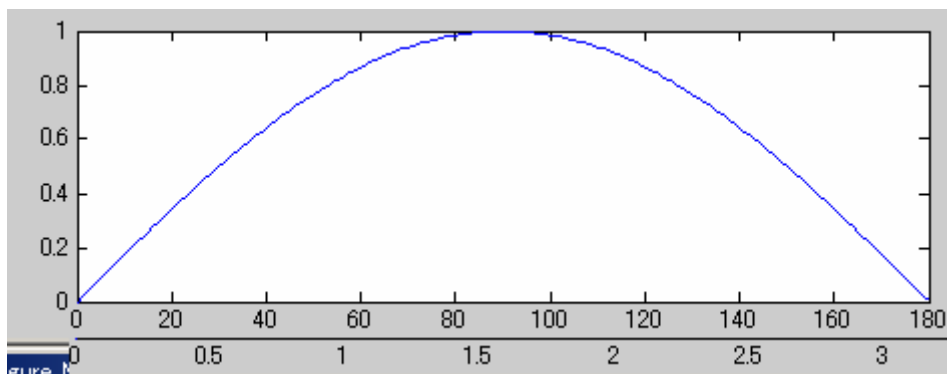
- C. グラフによる判断：直線のグラフは線形性を表す。
曲線は非線形性

自然界のシステムにおいて、**巨視的に見ると非線形的**なものが多い。しかし、**ある範囲において、線形と見てもいい**場合も沢山あります。従って、線形性質を示す部分の近くでは、システムを線形と見なしてもよい。このとき、システムの運動方程式は線形関数で近似することが良く行われる。これはいわゆる非線形方程式の**線形化**ということである。

1 - 2 線形化

線形化ということは、線形と見なせるところの特性を線形関数で書き直すことである。よって、線形化を行うときは、必ず特定な点の近傍で線形化をはっきり言わなければならない。すべての領域で線形化することはほぼ不可能である。

グラフ上では、非線形は曲線部分で、線形化はその曲線を接線で表すことに対応する。例えば $\sin(\theta)$ が $\theta = 0$ 、 $\theta = \frac{1}{3}\pi = 1.04\text{rad} = 60^\circ$ 、 $\theta = \frac{\pi}{2} = 1.57\text{rad} = 90^\circ$ のそれぞれの点のところで、接線が違うので、線形近似するときの関数も違う。



・線形近似表現法：

線形関数 $y = f(x)$ を、 $x = x_0$ 点の近傍で線形近似した形は以下となる。

$$y = f(x_0) + K(x - x_0), \quad \text{ただし} \quad K = \frac{d}{dx} f(x_0)$$

では、 $y = \sin(\theta)$ について考える。

1) $\theta = 0$ の点での線形近似： $y = \sin(0) + \cos(0) \cdot (\theta - 0) = \theta$

2) $\theta = \frac{1}{3}\pi = 1.04$ の点での線形近似： $y = \sin\left(\frac{1}{3}\pi\right) + \cos\left(\frac{1}{3}\pi\right) \cdot (\theta - \frac{1}{3}\pi)$
 $= 0.866 + 0.5(\theta - 1.04)$

3) $\theta = \frac{1}{2}\pi = 1.57$ の点での線形近似： $y = \sin\left(\frac{1}{2}\pi\right) + \cos\left(\frac{1}{2}\pi\right) \cdot (\theta - \frac{1}{2}\pi)$
 $= 1 + 0(\theta - 1.57) = 1$

例 1 - 4：運動方程式 $J\ddot{\theta}(t) + b\dot{\theta} = T - mgL\sin(\theta)$ を、 $\theta = 0$ と $\theta = \frac{1}{3}\pi$ の近傍で線形近似せよ。

解： $\theta = 0$ での線形近似方程式は $J\ddot{\theta}(t) + b\dot{\theta} = T - mgL\theta$

$\theta = \frac{1}{3}\pi$ での線形近似方程式は $J\ddot{\theta}(t) + b\dot{\theta} = T - mgL(0.866 + 0.5(\theta - 1.04))$

演習：1. 以下の運動方程式の線形性を判断せよ。

$$\ddot{y}(t) + 2y\dot{y} + y(t) = u, \quad y(t) = 2t; \quad y(t) = t^2, \quad y(t) = |t|$$

2. 運動方程式 $A\frac{dh}{dt} = u - c$, $c = k\sqrt{h}$ を、 $h = h_0$ 点の近傍で近似せよ。