

```

/*
C言語プログラムの作り方
*/
#include <stdio.h>

main()
{
    float a,b; // 単精度実数の定義
    double c,d; // 倍精度実数の定義

    a=11.0f/7.0f;
    printf("aの値 : %25.10e\n",a);
    // aの値を25桁 , うち小数点以下10桁で浮動小数点型で表示

    b=a/1.0e+38;
    printf("a ÷ ( 10の38乗 ) : %20.10e\n",b);
    // bの値を20桁 , うち小数点以下10桁で浮動小数点型で表示
    b=b/1.0e+8;
    printf("a ÷ ( 10の46乗 ) : %20.10e\n",b);
    // bの値を20桁 , うち小数点以下10桁で浮動小数点型で表示

    c=11.0/7.0;
    printf("cの値 : %25.10e\n",c);
    // cの値を25桁 , うち小数点以下10桁で浮動小数点型で表示

    d=c/1.0e+308;
    printf("c ÷ ( 10の308乗 ) : %20.10e\n",d);
    // dの値を20桁 , うち小数点以下10桁で浮動小数点型で表示
    d=d/1.0e+16;
    printf("c ÷ ( 10の324乗 ) : %20.10e\n",d);
    // dの値を20桁 , うち小数点以下10桁で浮動小数点型で表示
}

```