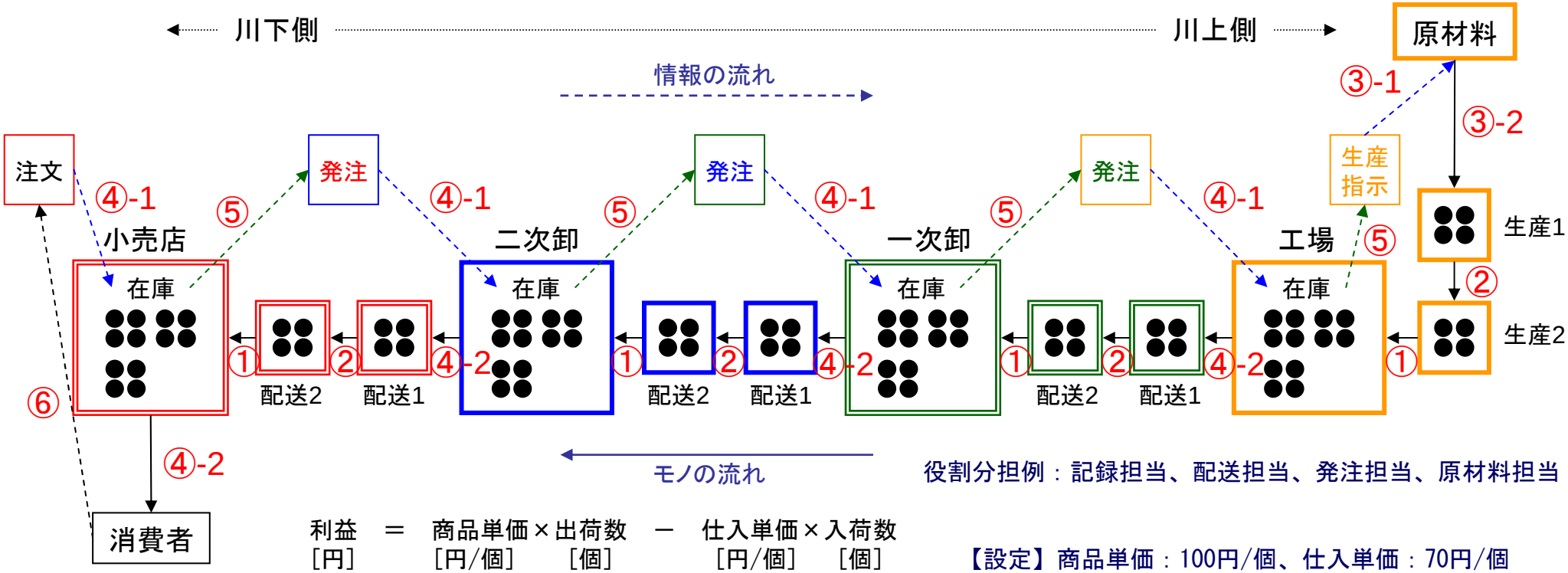
ビールゲーム

マサチューセッツ工科大学において、1950年代後半頃に開発されたロールプレイングシミュレーション



役割分担例：記録担当、配送担当、発注担当、原材料担当

利益 ＝ 商品単価×出荷数 － 仕入単価×入荷数
［円］ ［円/個］ ［個］ ［円/個］ ［個］

【設定】商品単価：100円/個、仕入単価：70円/個

ステップ

①：向かって右側の「配送2・生産2」のタイルを、「在庫」に入れる。【入荷】
　　記録シートに、入荷数を記録する。

②：「配送1・生産1」のタイルを、「配送2・生産2」に移動する。

③：「生産指示」に置いてあるカードを開き、その数のタイルを「原材料」から「生産1」に置く。

④：向かって左側の「発注・注文」に置いてあるカードを開き、「在庫」から「配送1・消費者」にタイルを移動する。【出荷・販売】
　この時のタイルの数は、受注数と受注残を足した合計で、もし在庫量が合計値より少なければ、不足数を受注残とする。
　　記録シートに、受注数・出荷（販売）数・受注残・在庫量を記録する。

⑤：発注数・生産数を記入したカードを、向かって右側の「発注・生産指示」に伏せて置く。
　　記録シートに、発注数・生産数を記録する。

⑥：消費者からの注文数を記入したカードを、「注文」に伏せて置く。